

Diamond Star Group®

ПРОИЗВОДСТВО ИЗДЕЛИЙ ИЗ ПЛАСТИКА КОМПЛЕКСНЫЕ РЕШЕНИЯ ОТ ИДЕИ ДО РЕЗУЛЬТАТА

Технические требования к макетам формованных постеров

- Печать на пластике выполняется УФ красками офсетным способом.
- Поля на выпуск – 10 мм.
- Максимальный размер формованного изделия – А2 (420 x 594 мм). В исключительных случаях 420 x 610 мм по договоренности с производством.
- Формованные элементы должны располагаться на расстоянии не менее 8 мм от края изделия (исключение составляет рамка по всему периметру изделия: если она предусмотрена макетом, ее можно размещать в 3 мм от края).
- Изображения с максимальной формовкой должны находиться в 50-60 мм от края, желательно размещать их ближе к центру.

Глубина вытяжки:

- на формате А4 – до 12 мм (на практике на этом формате органично смотрятся рельефные элементы высотой 5-7 мм)
- на формате А3 – до 18 мм
- на формате А2 – до 23 мм

Общие рекомендации:

Рельефное изображение выглядит эффектнее на светлом фоне. Желательно, чтобы формованные элементы не соприкасались друг с другом. Не стоит перегружать изделие обилием формованных деталей, лучше сделать акцент на 1-2 элементах.

Для достижения еще большего визуального объема имеет смысл сделать выборочную УФ-лакировку рельефа.

Элементы формовки и лак выделяются отдельным векторным слоем в макете.

Для топов квартальных календарей:

Внизу макета необходимо предусмотреть достаточное расстояние без формованных элементов для последующей перфорации. Как правило, оно должно быть не менее 20 мм.

Общие требования для макетов печатаемых офсетным способом:

Макеты принимаются в следующих форматах:

- TIF (компрессия только LZW, или без компрессии)
- PSD (Adobe Photoshop, maximize capabilities)
- AI (Adobe Illustrator 8)
- EPS (Adobe Illustrator 8, preview Tiff 8 Bit)
- PDF v1.3 (Adobe Acrobat 4)
- Все шрифты должны быть переведены в кривые (Outlines)

Растровые элементы должны быть предоставлены в следующих цветовых схемах:

- CMYK+SPOT (8 бит на канал) — разрешение не менее 300dpi
- Grayscale (8 бит) — разрешение не менее 600dpi
- Bitmap — разрешение не менее 1200dpi

Растровые изображения, предоставленные в иных графических схемах (RGB, LAB и др.), принимаются по отдельному согласованию.

- Максимальная величина красочного слоя (сумма красок) для темных элементов изображения – 300%
-